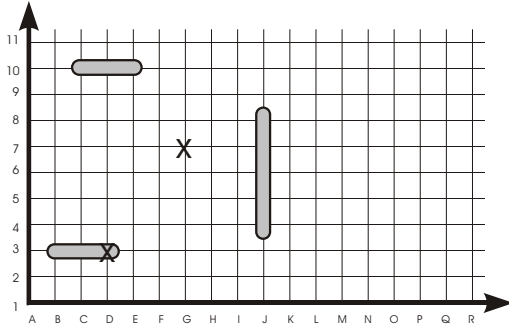


# SCHIFFERLVERSENKEN

- 1) Ziel des Spieles ist es, die gegnerischen Schiffe zu versenken.
- 2) Du zeichnest dir (auch dein Gegner) in deinem Raster 3 Schiffe mit einer best. Farbe ein. 2 Schiffe über 3 Schnittpunkte und ein Schiff über 5 Schnittpunkte.

Z.B.:



- 3) Versuche jetzt die Schiffe deines Spielpartners zu treffen indem du ihm die Schüsse ( Schnittpunkte) ansagst. Z.B.: B3 oder F6. Markiere aber dabei *deine* Schüsse (X) mit einer anderen Farbe damit du nicht 2mal auf den selben Punkt schießt. Markiere auch *deine* Treffer, der Gegner muß sie dir bekanntgeben.

- 4) Ein Schiff gilt als versenkt, wenn alle Schiffpunkte getroffen sind.
- 5) Wer als Erster alle gegnerischen Schiffe versenkt hat ist **SIEGER**.

Viel Spaß!!!

----- · HIER FALTEN ----- ·

